BONUS

DEVINE L'ORGA !

Tutoriel !

Activité interactive où les participants mènent l'enquête pour deviner l'organisation qui leur a été attribuée !

Objectifs pédagogiques

- Apprendre à caractériser les organisations en fonction de leur statut, finalité, activité ...
- S'entraîner à formuler des questions pertinentes.
- Favoriser la logique déductive et la coopération entre les élèves

Déroulement de l'activité

Étape 1 - Mise en place

Les élèves sont répartis en cercles de 10 à 15. Chacun reçoit une carte "Organisation" (ex. : ONU, Apple...) qu'il place devant lui. La carte est visible de tous, sauf de l'élève concerné (la faire tenir avec la trousse par exemple, ou un autre système).
Leur objectif : deviner l'organisation qui leur a été attribuée.

Étape 2 - Déroulement de la partie

À tour de rôle, les élèves posent une question fermée (réponse par "oui" ou "non"), comme : « Mon organisation a-t-elle une finalité lucrative ? »
Selon les réponses données par leurs camarades, les élèves affinent leurs hypothèses à chaque tour jusqu'à identifier correctement leur organisation.
→ Une fois l'organisation identifiée par l'élève : C'est gagné !



Cartes à télécharger et imprimer via votre Espace numérique.

Environ 30 minutes

Jusqu'à 30 participants

Configuration : salle en U

Notions

**Typologie des organisations : publiques, privées, lucratives, non lucratives.
Secteurs d'activité. Envergure.
Finalité des organisations.**