Jeu pédagogique

STRATÉJEUX
L'ÉCONOMIE-GESTION AUTREMENT

Loup de wall street

Influence et manipulation dans la SARL



www.strate-jeux.com

Contexte

Vous êtes tous des associés dans une petite entreprise, et le but du jeu est de protéger ou de prendre le contrôle de la SARL en accumulant des parts sociales tout en découvrant les "Loups de Wall Street" parmi vous.

Vous avez tous des rôles spécifiques avec des pouvoirs et des responsabilités différents.

Vous allez recevoir

- Une carte rôle –> Secrète : NE PAS LA DÉVOILER
- Cartes parts sociales (connues de tous)



SALARIÉ HONNÊTE



SALARIÉ HONNÊTE



SALARIÉ HONNÊTE



SALARIÉ HONNÊTE



SALARIÉ HONNÊTE



SALARIÉ HONNÊTE



SALARIÉ HONNÊTE



SALARIÉ HONNÊTE

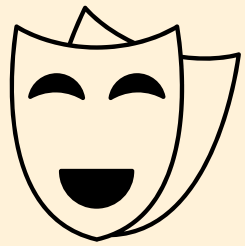


SALARIÉ HONNÊTE

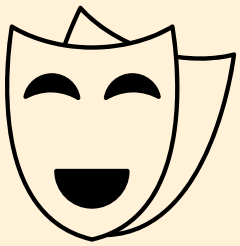


Crédit : Création pédagogique indépendante — STRATÉJEUX
Utilisation libre en classe — usage non commercial

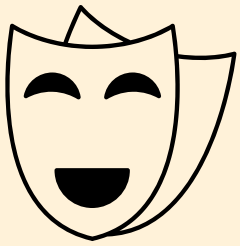
RÔLE SECRET



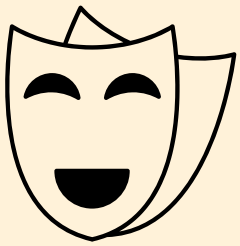
RÔLE SECRET



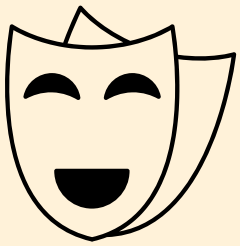
RÔLE SECRET



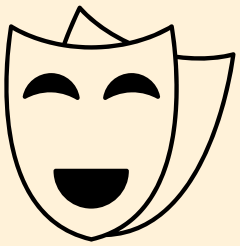
RÔLE SECRET



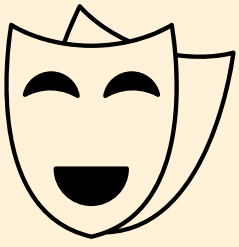
RÔLE SECRET



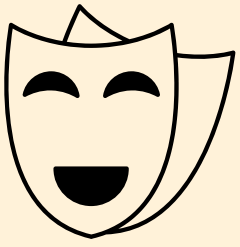
RÔLE SECRET



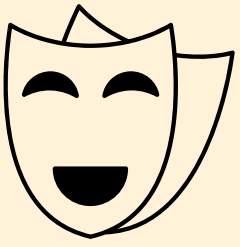
RÔLE SECRET



RÔLE SECRET



RÔLE SECRET



Crédit : Création pédagogique indépendante — STRATÉJEUX
Utilisation libre en classe — usage non commercial

LOUP DE WALL STREET



LOUP DE WALL STREET



LOUP DE WALL STREET



LOUP DE WALL STREET



LOUP DE WALL STREET



LOUP DE WALL STREET



LOUP DE WALL STREET



SALARIÉ HONNÊTE

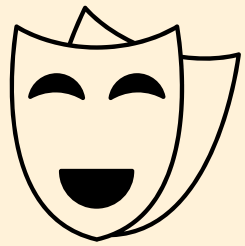


SALARIÉ HONNÊTE

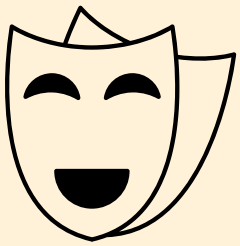


Crédit : Création pédagogique indépendante — STRATÉJEUX
Utilisation libre en classe — usage non commercial

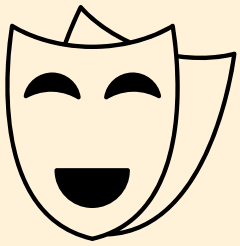
RÔLE SECRET



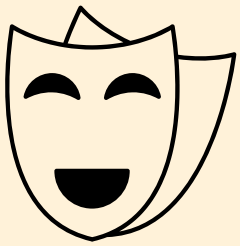
RÔLE SECRET



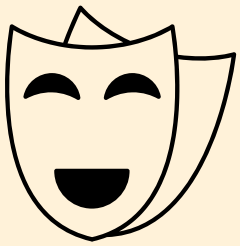
RÔLE SECRET



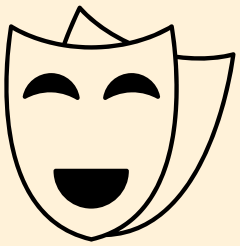
RÔLE SECRET



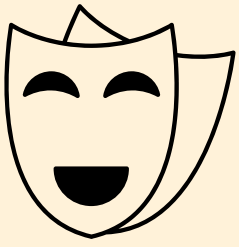
RÔLE SECRET



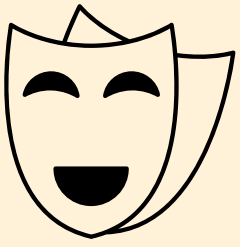
RÔLE SECRET



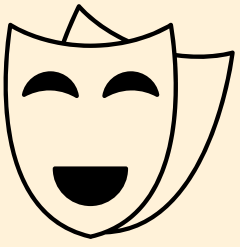
RÔLE SECRET



RÔLE SECRET



RÔLE SECRET



Crédit : Création pédagogique indépendante — STRATÉJEUX
Utilisation libre en classe — usage non commercial

ALTERNANT



DRH



CONTROLEUR DE GESTION



GÉRANT



CUPIDON



EXPERT INFORMATIQUE



EMPLOYÉ INCOMPÉTENT



SALARIÉ HONNÊTE

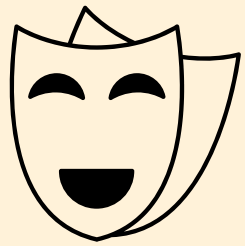


SALARIÉ HONNÊTE

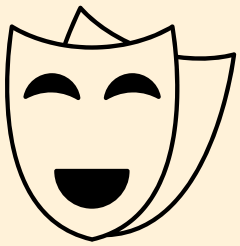


Crédit : Création pédagogique indépendante — STRATÉJEUX
Utilisation libre en classe — usage non commercial

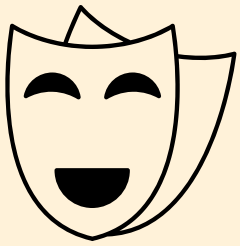
RÔLE SECRET



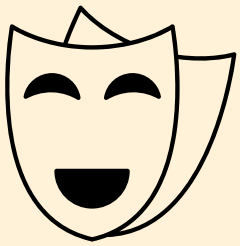
RÔLE SECRET



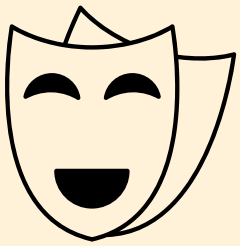
RÔLE SECRET



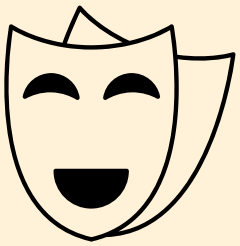
RÔLE SECRET



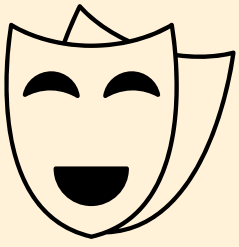
RÔLE SECRET



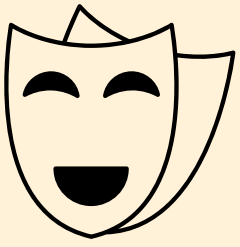
RÔLE SECRET



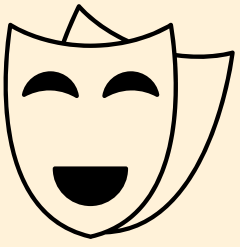
RÔLE SECRET



RÔLE SECRET

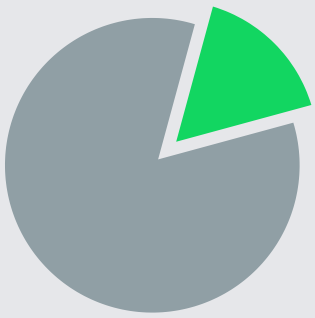


RÔLE SECRET



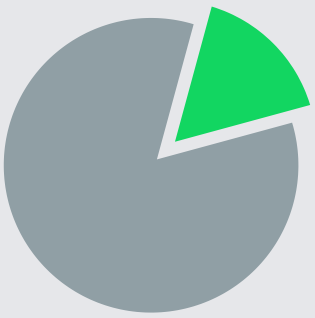
Crédit : Création pédagogique indépendante — STRATÉJEUX
Utilisation libre en classe — usage non commercial

10%



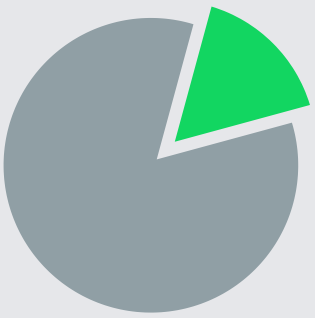
PARTS SOCIALES

10%



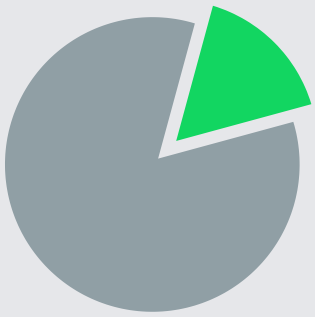
PARTS SOCIALES

10%



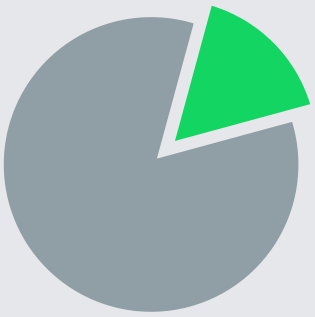
PARTS SOCIALES

10%



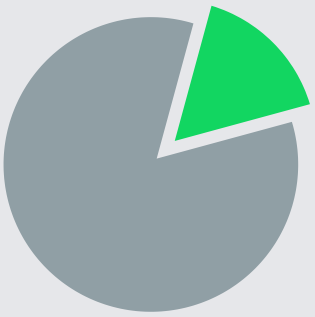
PARTS SOCIALES

10%



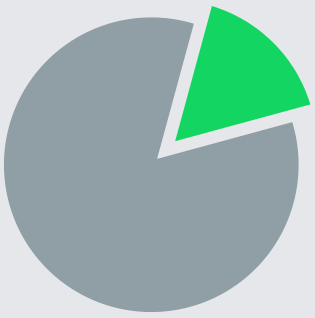
PARTS SOCIALES

10%



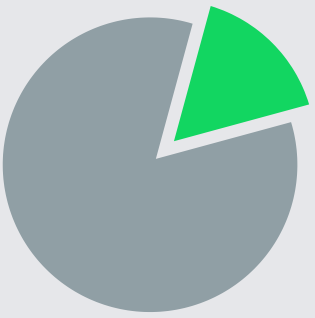
PARTS SOCIALES

10%



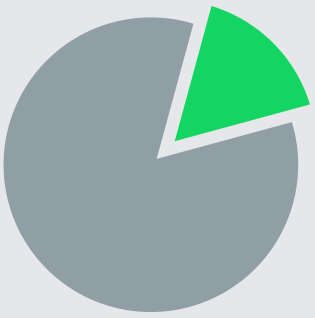
PARTS SOCIALES

10%



PARTS SOCIALES

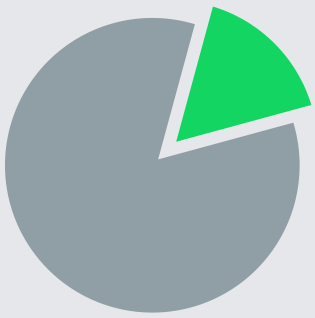
10%



PARTS SOCIALES

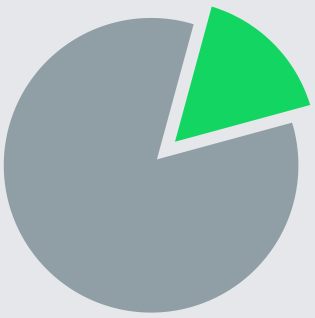
Crédit : Création pédagogique indépendante — STRATÉJEUX
Utilisation libre en classe — usage non commercial

10%



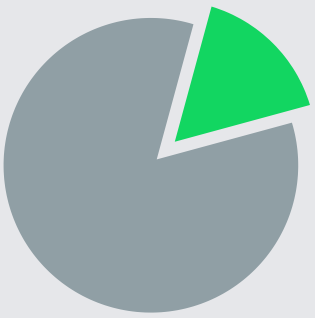
PARTS SOCIALES

10%



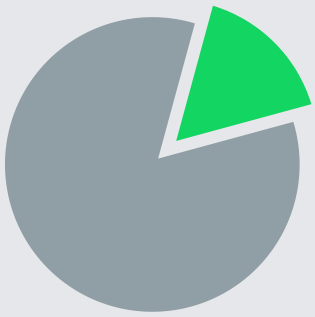
PARTS SOCIALES

10%



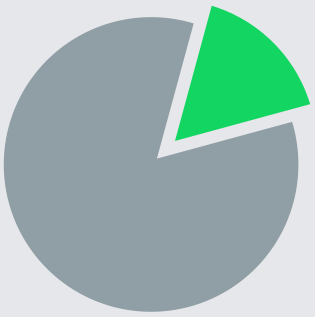
PARTS SOCIALES

10%



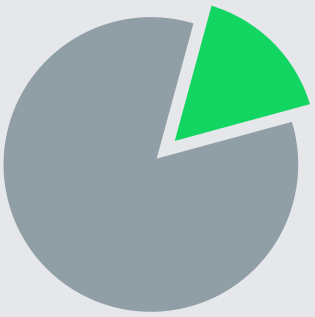
PARTS SOCIALES

10%



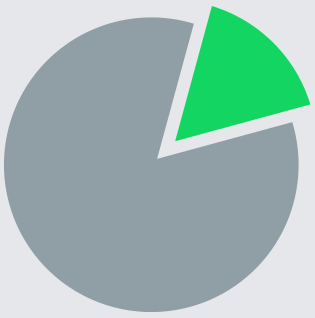
PARTS SOCIALES

10%



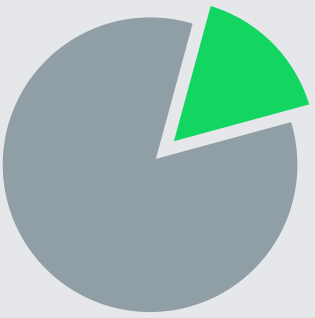
PARTS SOCIALES

10%



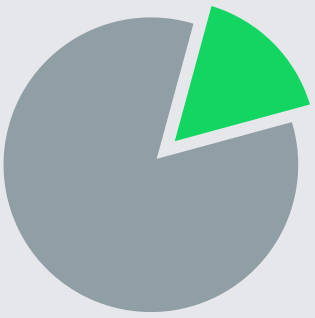
PARTS SOCIALES

10%



PARTS SOCIALES

10%



PARTS SOCIALES

Crédit : Création pédagogique indépendante — STRATÉJEUX
Utilisation libre en classe — usage non commercial

Le loup de wall street	
Description	Le Loup de Wall Street est un jeu de rôle stratégique où les joueurs incarnent des associés d'une petite entreprise. Le but du jeu est de protéger ou de prendre le contrôle de la SARL en accumulant des parts sociales tout en découvrant les "Loups de Wall Street" parmi eux. Chaque joueur se voit attribuer un rôle spécifique avec des pouvoirs et des responsabilités différents, et doit interagir avec les autres joueurs pour atteindre ses objectifs.
Place dans le programme	Cette activité s'intègre dans le programme de Sciences de Gestion et de Numérique (SDGN) en permettant aux élèves de comprendre les mécanismes de gouvernance et de prise de décision au sein d'une entreprise, ainsi que les enjeux liés à la gestion des ressources humaines.
Notions	- Gouvernance et prise de décision au sein d'une entreprise. - Pouvoirs et responsabilités des différents acteurs au sein d'une organisation. - Influence et jeu de pouvoir, communication interpersonnelle
Intérêt pédagogique	- Renforcement de la capacité à travailler en équipe et à interagir avec ses pairs. - Apprentissage sur les différents rôles et responsabilités au sein d'une entreprise. - Sensibilisation aux enjeux de gouvernance et de gestion des ressources humaines. - Stimulation de la réflexion critique et de la résolution de problèmes.
Supports et matériel	- Cartes de rôles représentant les différents personnages du jeu. - Cartes de parts sociales indiquant le pouvoir de vote de chaque joueur. - Feuilles de personnage pour chaque joueur afin de noter leurs actions et pouvoirs spéciaux
Règles du jeu	- Chaque joueur reçoit secrètement une carte de rôle qui détermine son identité dans le jeu. - Certains joueurs reçoivent également une ou deux cartes de parts sociales visibles par tous. - Les joueurs interagissent pendant les tours de journée pour essayer de découvrir les Loups de Wall Street ou de protéger leurs parts sociales. - Pendant la nuit, les Loups de Wall Street choisissent discrètement une victime à licencier et ruiner. - L'assemblée des associés a lieu après chaque journée, où les associés votent pour licencier un salarié. Le pouvoir de décision est proportionnel aux parts sociales de chaque joueur. - Les Salariés Honnêtes gagnent s'ils éliminent tous les Loups de Wall Street. Les Loups de Wall Street gagnent s'ils accumulent plus de 45 % des parts sociales de l'entreprise ou s'il ne reste plus que deux joueurs.

La SARL

Société à responsabilité limitée



Les Parts Sociales :

- Les parts sociales déterminent le pouvoir de vote des joueurs lors de l'assemblée des associés. Plus de parts sociales signifient plus de poids dans les décisions.
- Selon les statuts de l'entreprise, aucun associé ne peut posséder plus de 45 % des parts sociales de l'entreprise. Si un joueur atteint ou dépasse cette limite, il doit céder l'excédent à d'autres joueurs.



L'Assemblée des associés :

- Après chaque journée de travail, les associés se réunissent en assemblée générale.
- Les associés votent pour éliminer un salarié de l'entreprise. Le pouvoir de décision est proportionnel aux parts sociales de chaque associé. Par exemple, si un joueur possède 30 % des parts sociales, son vote compte comme 30 % des voix.



Cession de Parts :

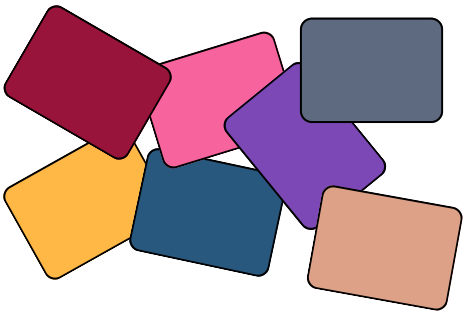
- Lorsqu'un joueur est éliminé, il doit céder ses parts sociales.
- Les parts sociales peuvent être cédées à un autre associé de son choix ou à un autre joueur, conformément aux règles.



Les Parts Sociales des Conjoints :

- Les deux joueurs mariés, désignés par Cupidon, sont sous le régime de la communauté des biens.
- Si l'un des conjoints est éliminé, ses parts sociales reviennent à son époux(se).

Les cartes



Rôle à jouer



Parts sociales

Les rôles



Loup de wall street



Pouvoir : massacrer et ruiner un salarié chaque soir

Salarié honnête



Pouvoir : aucun

Alternant



Pouvoir : ouvrir les yeux pour espionner les loups.

DRH



Pouvoir : faire licencier une personne en cas d'élimination.

Employé incompétent



Pouvoir : aucun

Malchance : se fera automatiquement licencier en cas d'égalité pendant le vote.

Gérant



Pouvoirs :
- Éliminer une personne 1X
- Sauver une personne 1X

Expert en informatique



Pouvoir : Bloquer les pouvoirs d'un personnage 1 soir sur 2

Cupidon



Pouvoir : Marier deux personnes en début de partie.

Contrôleur de gestion



Pouvoir : inspecter une carte chaque soir.

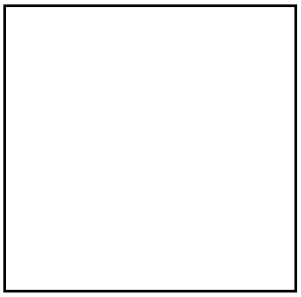
Bilan : le loup de Wall Street

Mon personnage :

Mon but pendant le jeu :

Nombre de parts sociales au début du jeu :

Nombre de parts sociales à la fin du jeu :



I. Partie 1: Déroulement du jeu

1. **Avez-vous développé une stratégie de jeu en particulier ?**

2. **Avez-vous (avec votre équipe) gagné la partie ?**

3. **Selon vous, qu'est ce qui a manqué à l'équipe perdante pour pouvoir gagner ?**

II. Partie 2 : Management dans la SARL

1. **Expliquez en quoi les objectifs des membres de la SARL étaient divergents**

2. **Le pouvoir de décision au sein de la SARL était-il réparti de manière équitable ?**

3. **Repérez les règles du jeu qui auraient été différentes si l'entreprise choisie n'est pas une SARL.**

III. Partie 3 : SDGN

1. **Les personnages de la SARL dans le jeu de wall street forment-ils un groupe ? De quel type ?**

2. **Montrer que le statut, rôle, pouvoir et influence sont liés.**

3. **Illustrer les procédés d'influence utilisés au moment du vote de l'assemblée des associés.**

Appel au sentiment d'appartenance	Appel à l'affectif	Raisonnement logique