« Kit d'enseignement ludique »

5 jeux pédagogiques pour enseigner l'économie-gestion autrement



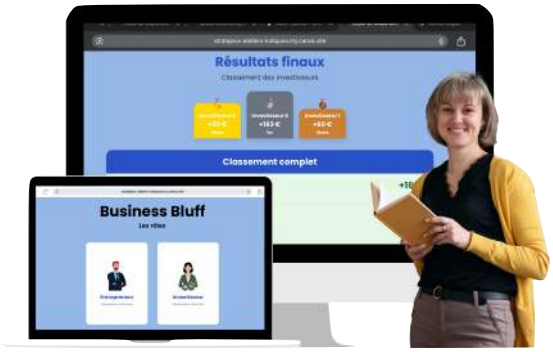
Le coffret comprend :

- **Un guide pédagogique**
  Un livret clair présentant chaque activité : objectifs pédagogiques, durée, organisation des groupes et déroulement de la séance. Chaque jeu est expliqué en une page simple à suivre.
- **Une boîte contenant tout le matériel**
  Cartes, plateaux, fiches à manipuler et supports de jeu permettant de rendre les activités concrètes et interactives.
- **Un accès aux ressources numériques**
  Un espace en ligne réservé aux enseignants comprenant les diaporamas d'animation, vidéos de lancement et tutoriels, pour préparer et animer les séances facilement.

Le principe pédagogique

Ce dispositif combine **matériel pédagogique physique** (cartes, plateaux, fiches de rôle…) et **supports numériques interactifs** pour jouer **en classe en temps réel.**

Les activités reposent sur **la pédagogie active et la mise en situation**. Chaque atelier propose un scénario ou une simulation dans laquelle les étudiants doivent analyser une situation, débattre en équipe et prendre des décisions.



Public

Enseignants des filières économie-gestion en section technique/ technologique : option management et gestion, Première et Terminale STMG, BTS tertiaires.

Description des 5 jeux

JEU N°1 : SWOT PUZZLE



Les étudiants reconstituent le **diagnostic stratégique d'une entreprise** en assemblant un puzzle SWOT collaboratif.
Par équipe, ils doivent classer différentes informations dans les bonnes catégories : forces, faiblesses, opportunités et menaces. Une fois le tableau complété, les cartes retournées révèlent progressivement **une citation de Michael Porter** sur la stratégie d'entreprise.
Notions clés : diagnostic stratégique, forces, faiblesses, opportunités, menaces, stratégie d'entreprise, Michael Porter, veille stratégique.



JEU N° 2 : RECRUTE-MOI (SI TU PEUX !)

Jeu de rôle d'**entretiens d'embauche sous forme de speed-dating**.
Une partie de la classe joue les recruteurs et l'autre les candidats. Les étudiants doivent analyser les profils, les postes proposés et la culture des entreprises afin de trouver **le meilleur match entre candidat et organisation**.
Notions clés : recrutement, candidat, chargé de recrutement, culture d'entreprise, style de direction, modes de coordination, valeurs, compétences et missions.

JEU N°3 : BUSINESS BLUFF

Simulation financière où **entrepreneurs et investisseurs s'affrontent**.
Les entrepreneurs cherchent à convaincre les investisseurs de financer leur entreprise, tandis que ces derniers doivent analyser les comptes et identifier les projets réellement rentables… ou les bluffeurs.
Notions clés : chiffre d'affaires, résultat net, BFR, FRNG, analyse financière, investissement.

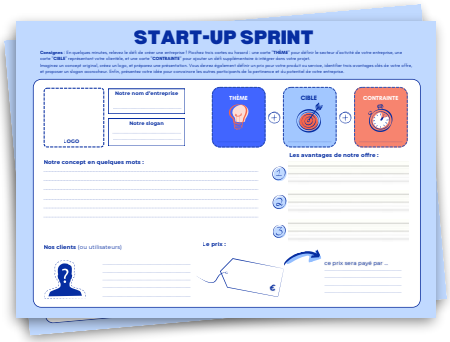




JEU N°4 : DÉFI IMPACT

Un jeu de cartes pour explorer les enjeux de **la RSE et de l'économie sociale et solidaire**. Chaque équipe pioche une question de société et une contrainte, puis doit imaginer **un projet innovant à impact**.
Notions clés : RSE (Responsabilité sociétale des entreprises), ESS (Économie sociale et solidaire), impact social, entreprise à mission, innovation sociale, questions sociétales.

JEU N°5 : START-UP SPRINT



Les étudiants créent une **start-up innovante** à partir de cartes tirées au hasard : thème, cible et contrainte. Chaque équipe imagine son projet puis le défend lors d'un **tournoi d'entreprises**.

Notions clés : entrepreneuriat, modèle d'affaires, stratégie, marketing, cible, persona, proposition de valeur, communication.

En pratique

Les jeux sont conçus pour être réalisés **en classe entière ou demi groupe**. L'enseignant anime la séance lui-même. Aucune formation préalable n'est nécessaire : le coffret s'utilise comme **un manuel scolaire interactif, un tutoriel vidéo de 3 minutes est disponible pour chaque jeu.**



Pour jouer :

1.lire la fiche du jeu dans le guide pédagogique (+tutoriel vidéo si nécessaire)
2.organiser les élèves/ étudiants en groupes de 2 à 6
3.distribuer le matériel
4.lancer le diaporama interactif pour démarrer l'activité

Durée d'un jeu : **2 à 4 heures**.
Les activités sont adaptées à des groupes de **10 à 32 participants**.

Contenu du coffret

- 1 guide pédagogique
- 1 jeu de 60 cartes rôles
- 4 plateaux de jeu
- 80 pièces de puzzle
- 8 CV fictifs
- 8 fiches de poste fictives
- billets de banque factices
- 1 jeu de 40 cartes à piocher
- 6 fiches méthode format A3
- 2 fiches méthode format A4

+ Accès à l'espace numérique



Tarif et modalités d'accès

479 € TTC

Ce tarif comprend :

- la **mallette pédagogique complète** avec le matériel des 5 jeux
- la **création d'un compte établissement**
- l'accès à l'espace numérique pour **l'ensemble des enseignants de l'établissement.**

Pour commander le coffret STRATÉJEUX :

- demander un devis établissement à : **contact@strate-jeux.com**
- ou remplir et envoyer le **bon de commande (en annexe)** à : **contact@strate-jeux.com**

***Une démonstration** auprès de vos étudiants et/ou personnels enseignants peut être organisée par nos soins, veuillez nous contacter via : **contact@strate-jeux.com**

Qui sommes-nous ?

STRATÉJEUX développe des outils pédagogiques ludiques pour l'enseignement de l'économie-gestion. Notre approche repose sur trois principes :

- **Simplicité d'utilisation : l**es activités sont conçues pour être utilisées immédiatement par les enseignants, **sans formation préalable**.
- **Engagement des étudiants : l**es jeux sont accessibles, dynamiques et favorisent la participation active de l'ensemble du groupe.
- **Adaptation aux contraintes de la classe : l**es dispositifs sont pensés pour fonctionner facilement en classe, avec des groupes de **10 à 32 élèves**, sans matériel supplémentaire.

STRATÉJEUX
L'ÉCONOMIE-GESTION AUTREMENT

BON DE COMMANDE

Informations obligatoires pour la commande :

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse de facturation :

Nom de l'établissement : _____

Adresse de l'établissement : _____

Code postal : _____ Ville : _____

SIRET de l'établissement : _____

Produit	Description	Prix unitaire	Quantité	Montant
Coffret 5 jeux STMG & BTS	Coffret pédagogique clé en main permettant d'animer des cours d'économie-gestion à travers 5 ateliers ludiques et collaboratifs. Contenu du coffret : guide pédagogique, 40 cartes, 4 puzzles, 4 plateaux, 50 billets factices, 16 CV/fiches de poste, 14 fiches entreprise. Capacité : 10 à 32 participants par atelier. **+ Un accès à l'espace numérique pour l'ensemble des enseignants de l'établissement**	**479,00 €**		
			Total TTC*	
			(Réduction spéciale) Motif : _____	-
			Livraison sous 15 jours ouvrés.	**9,99 €**
			Total de la commande :	

**TVA non applicable art293B du CGI*

Ci-joint mon règlement par :

☐ Mandat administratif (Chorus Pro)

☐ Virement bancaire - FR76 3000 3037 9000 0504 6591 296

Date : _____

Nom et **Signature** (précédée de la mention « Bon pour accord ») :

À ADRESSER

Par e-mail à : contact@strate-ieux.com

STRATEJEUX - Kenza CISSE
SIRET : 99361588900017
Entreprise Individuelle immatriculée sous le n° SIREN 993 615 889, RCS Évry. Code APE 4765Z

Pour toute question relative à votre commande : contact@strate-jeux.com. Conditions générales de vente disponibles sur : https://strate-jeux.com